

Initiative

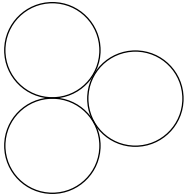
WA Bonus + Sonstiges()

In Rüstung: - Belastung()

Widerstandswerte

VW Verteidigungswert

I4 + CE Bonus + WA Bonus + GK + Sonstiges()

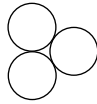
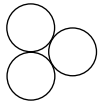


SR Schockresistenz

I4 + ST Bonus + KO Bonus + Sonstiges()

CW Geistiger Widerstand

I4 + INT Bonus + WILL Bonus + Sonstiges()



Bewegung

Kampf: Marsch | Sprint | Schwimmend | Fliegend

Lebenspunkte

Waffe

Schaden	Schadensart	Größe	Min. ST	Nachladezeit	Reichweite	Fertigkeit (in Rüstung)

Rüstung

Rüstungsart _____

RS(Wucht)____(Schnitt)____(Stich)____(Normal)____

Bel.____M.S.____GK____Qualität____

Beschreibung _____

Rüstungsart _____

RS(Wucht)____(Schnitt)____(Stich)____(Normal)____

Bel.____M.S.____GK____Qualität____

Beschreibung _____

Rüstungsart _____

RS(Wucht)____(Schnitt)____(Stich)____(Normal)____

Bel.____M.S.____GK____Qualität____

Beschreibung _____

Weitere Rüstungsarten: Bel.____M.S.____

RS(Wucht)____(Schnitt)____(Stich)____(Normal)____

Schild

RS	Schaden	PB	Bel.	Fertigkeit (in Rüstung)

Rüstungsschutz

Gesamtrüstungsschutz (Normal)

CRS(Normal) mit Schild

Gesamte Belastung

C. Belastung mit Schild

Gesamte Mindest-Stärke

CRS(Wucht) mit Schild
 CRS(Schnitt) mit Schild
 CRS(Stich) mit Schild

Spezielle Trefferzonen

Kopf (-6) O Barf (-10)
 Gesicht (-8) O Hörner (-10)
 Augen (-9/-14)

Finger (-10)
 Hals (-10) O Ohren (-10)
 Zähne (-10)

Torso (-2)
 LW Organe (-10) O Flügel (-4)
 Weichteile (-8) O Schwanz (-4)

Waffe (-4) Schild (-4)

Arm R (-4) Arm L (-4)
 Hand R (-8) Hand L (-8)
 O Waffenhand O Waffenhand
 O Schildhand O Schildhand

Bein R (-3) Bein L (-3)
 Fuß R (-8) Fuß L (-8)

Munition

Charakter im Detail

Heimatland/Ort /Geburtsdatum _____

Soziale/Familiäre Herkunft _____

Religion _____

Körperbau und Aussehen _____

Narben & Verletzungen _____

Persönlichkeit _____

Sozialer Status _____

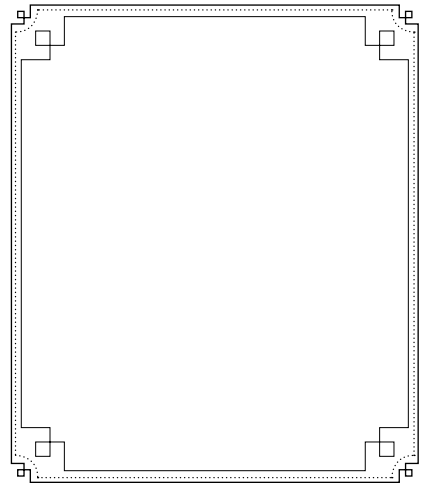
Ruf _____

Besondere Taten _____

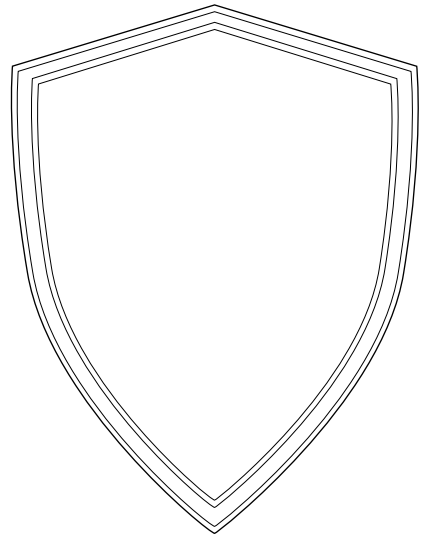
Freunde & Feinde _____

Beziehungen & Familie _____

Portrait



Wappen



Tiergefährte

Name _____

Rassengattung _____

Geschlecht _____ Alter _____ GK _____

Aussehen _____

Stärke (ST) _____	<input type="text"/>	Init
Geschick (GE) _____	<input type="text"/>	
Konstitution (KON) _____	<input type="text"/>	
Wahrnehmung (WA) _____	<input type="text"/>	VW
Intelligenz (INT) _____	<input type="text"/>	
Willenskraft (WILL) _____	<input type="text"/>	SR
Charisma (CHA) _____	<input type="text"/>	

Bewegung

Kampf: Marsch: Sprint: Schwimmend: Fliegend

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	RS
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----

Rüstung _____ RS _____ Belastung _____

Angriff _____ Bonus _____ Schaden _____

Fertigkeiten	Lebenspunkte
_____	0
_____	-2
_____	-4
_____	-6
_____	~
_____	-

Bes. Fähigkeiten / Nachteile; Vorzüge / Schwächen

Tiergefährte

Name _____

Rassengattung _____

Geschlecht _____ Alter _____ GK _____

Aussehen _____

Stärke (ST) _____	<input type="text"/>	Init
Geschick (GE) _____	<input type="text"/>	
Konstitution (KON) _____	<input type="text"/>	
Wahrnehmung (WA) _____	<input type="text"/>	VW
Intelligenz (INT) _____	<input type="text"/>	
Willenskraft (WILL) _____	<input type="text"/>	SR
Charisma (CHA) _____	<input type="text"/>	

Bewegung

Kampf: Marsch: Sprint: Schwimmend: Fliegend

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	RS
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----

Rüstung _____ RS _____ Belastung _____

Angriff _____ Bonus _____ Schaden _____

Fertigkeiten	Lebenspunkte
_____	0
_____	-2
_____	-4
_____	-6
_____	~
_____	-

Bes. Fähigkeiten / Nachteile; Vorzüge / Schwächen

Magie

Zauber _____

Zeitaufwand _____ Reichweite _____ Dauer _____

Effekt/Referenz _____

Nekromantie Illusion Hexerei

Erde Feuer Luft Wasser Göttlich

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Eigenschaft _____

MW _____ WW _____

Kosten KP _____ EP _____

Zauber _____

Zeitaufwand _____ Reichweite _____ Dauer _____

Effekt/Referenz _____

Nekromantie Illusion Hexerei

Erde Feuer Luft Wasser Göttlich

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Eigenschaft _____

MW _____ WW _____

Kosten KP _____ EP _____

Zauber _____

Zeitaufwand _____ Reichweite _____ Dauer _____

Effekt/Referenz _____

Nekromantie Illusion Hexerei

Erde Feuer Luft Wasser Göttlich

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Eigenschaft _____

MW _____ WW _____

Kosten KP _____ EP _____

Zauber _____

Zeitaufwand _____ Reichweite _____ Dauer _____

Effekt/Referenz _____

Nekromantie Illusion Hexerei

Erde Feuer Luft Wasser Göttlich

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Eigenschaft _____

MW _____ WW _____

Kosten KP _____ EP _____

Zauber _____

Zeitaufwand _____ Reichweite _____ Dauer _____

Effekt/Referenz _____

Nekromantie Illusion Hexerei

Erde Feuer Luft Wasser Göttlich

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Eigenschaft _____

MW _____ WW _____

Kosten KP _____ EP _____

Zauber _____

Zeitaufwand _____ Reichweite _____ Dauer _____

Effekt/Referenz _____

Nekromantie Illusion Hexerei

Erde Feuer Luft Wasser Göttlich

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Eigenschaft _____

MW _____ WW _____

Kosten KP _____ EP _____

Zauber _____

Zeitaufwand _____ Reichweite _____ Dauer _____

Effekt/Referenz _____

Nekromantie Illusion Hexerei

Erde Feuer Luft Wasser Göttlich

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Eigenschaft _____

MW _____ WW _____

Kosten KP _____ EP _____

Techniken & Lektionen

Schule (Rang) _____ Name _____

KP ____ Effekt/Referenz _____

Schule (Rang) _____ Name _____

KP ____ Effekt/Referenz _____

Schule (Rang) _____ Name _____

KP ____ Effekt/Referenz _____

Schule (Rang) _____ Name _____

KP ____ Effekt/Referenz _____

Schule (Rang) _____ Name _____

KP ____ Effekt/Referenz _____

Schule (Rang) _____ Name _____

KP ____ Effekt/Referenz _____

Schule (Rang) _____ Name _____

KP ____ Effekt/Referenz _____

Schule (Rang) _____ Name _____

KP ____ Effekt/Referenz _____

Schule (Rang) _____ Name _____

KP ____ Effekt/Referenz _____

Schule (Rang) _____ Name _____

KP ____ Effekt/Referenz _____