



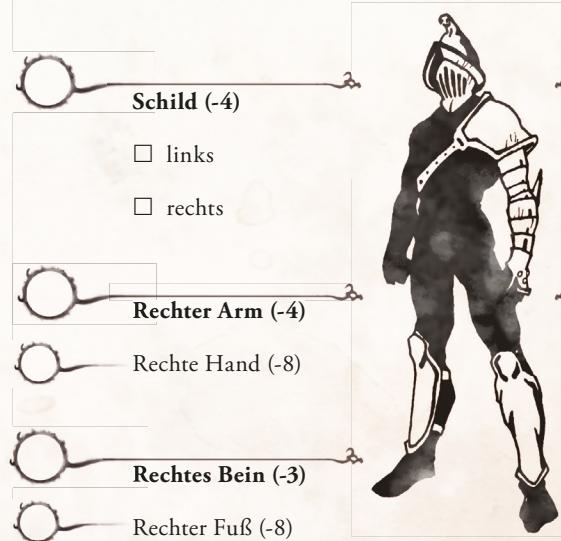
<b>Initiative</b>		Wa-Bonus/Malus + Mod.		Wert		mit Bel.
<b>Verteidigungswert (VW)</b>		14 + Ge-Bonus/Malus + Wa-Bonus/Malus + GK + Mod.				
<b>Schockresistenz (SR)</b>		14 + St-Bonus/Malus + Kon-Bonus/Malus + Mod.				
<b>Geistiger Widerstand (GW)</b>		14 + Int-Bonus/Malus + Will-Bonus/Malus + Mod.				
<b>Arkane Macht (KP)</b>		Will + Stufen in Schulen + Mod.				
Verbrauchte KP				Potential		(Will / 2)
<b>Lebenspunkte</b>		bis		Schaden		
<b>Angeschlagen (0)</b>						
<b>Verletzt (-2)</b>						
<b>Verwundet (-4)</b>						
<b>Schwer verwundet (-6)</b>						
<b>Außer Gefecht (-)</b>						
<b>Koma (-)</b>						
<b>Ausrüstung</b>						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						

## Küstung

**Gesamtrüstungsschutz**  
RS aller Körperzonen aufaddiert / 6

## **Belastung (Bel.)**

## Mindeststärke



## Kopf (-6)

Gesicht (-8)

Augen (-9 / -14)

Hals (-10)

---

## Torso (-2)

Organe (-10)

## Weichteile (-8)

Linker Arm (-4)

Linke Hand (-8)

### Linkes Bein (-3)

Linker Fuß (-8)

## Bewegung

Kampf Marsch Sprint Schwimmend Fliegend

Marsch

Spz

## Schwimmen

Fliegend

## Kampf- und Magieschulen

Waffen