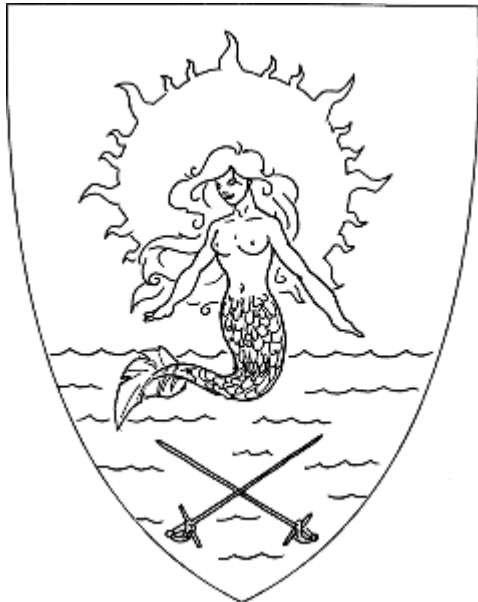


Die Große Wappenkunde Kreijors

Die Länder

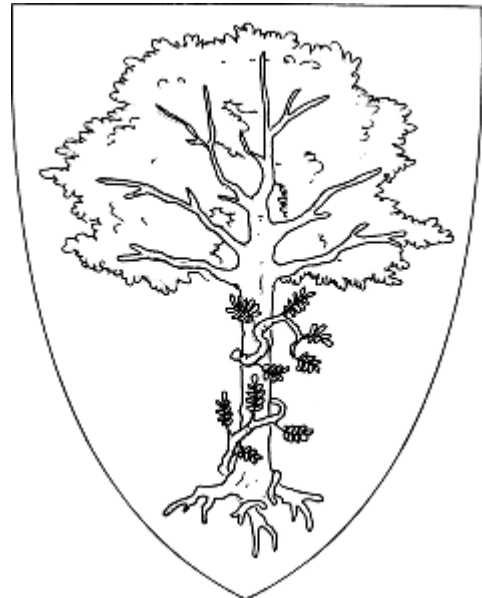
Aquitaine

Eine Meerjungfrau umgeben von Sonne und Wasser, darunter zwei gekreuzte Rapiere, um die sich Rosenranken winden.



Arborea

Eine Eiche mit blättriger, dichter Krone, die von einem Feigenbaum umwachsen ist.



Atlantea

Ein stilisierter, monströser Leviathan.



Die Drachenhügel

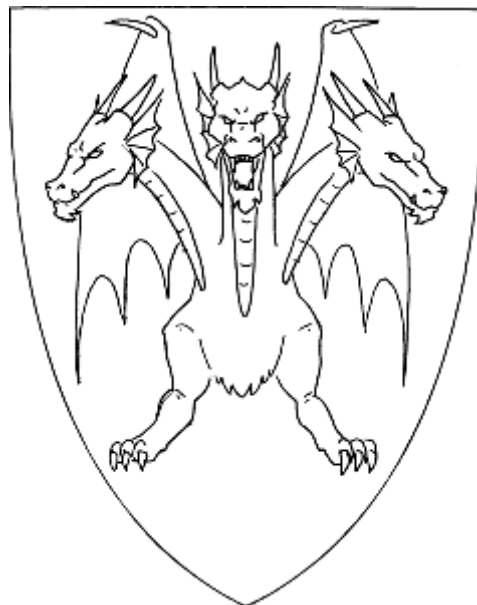
Die Inseln der Alten Götter

Die Nördlichen Brachen

Ein geflügelter, halbdämonischer Wächter posiert mit einer Stangenaxt auf einem gotischen Wasserspeier.

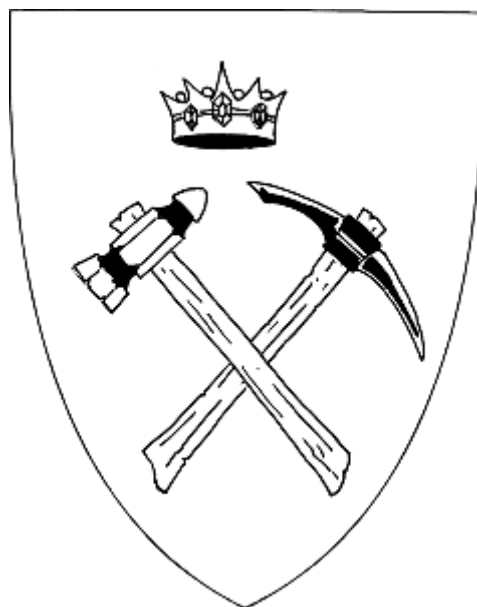
Drakia

Ein dreiköpfiger, stehender Drache von vorne. Zwei Köpfe blicken zur Seite, einer schaut den Betrachter an.



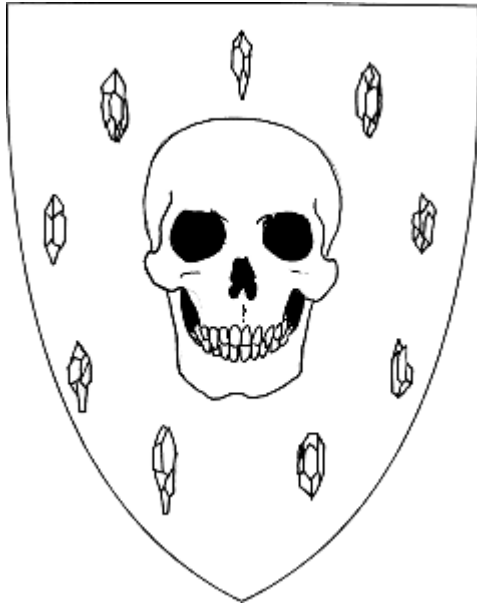
Fyregorn

Hammer und Spitzhacke gekreuzt, darüber eine Krone mit drei Kristallen darin, das Ganze umgeben von zwergischen Runen.



Goremound

Neun kleine, schwarze Obsidiankristalle umgeben einen menschlichen Totenschädel.



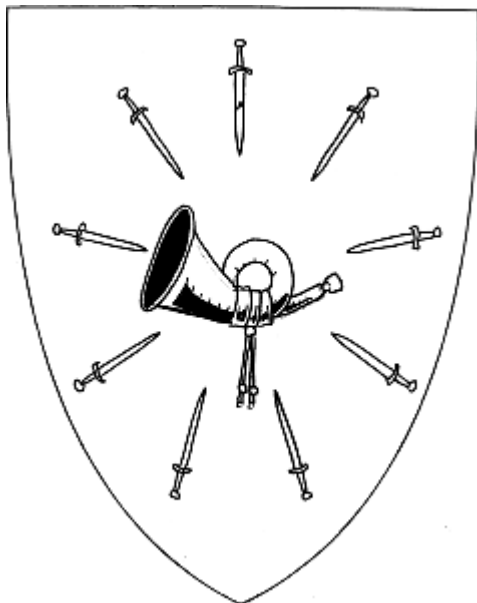
Gwynor

Ein stilisierter Löwe von der Seite, eingerahmt von zwei Zeptern.



Grenzlande

Ein verziertes Jagdhorn, umgeben von neun Schwertern, die nach innen zeigen, wovon eines gebrochen ist.



Hyrien

Die Silhouette einer Fee mit Schmetterlingsflügeln und einer Harfe, umgeben von Lianen.



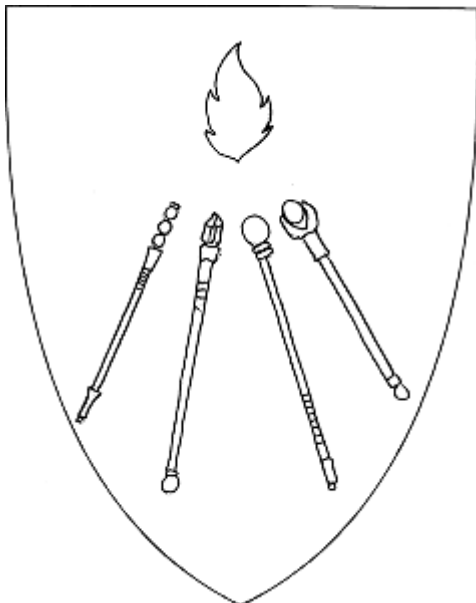
Khem

Das Oberkörperportrait von einem Mensch mit Krokodilskopf, der die Machtinsignien der khemnitischen Könige überkreuzt in Händen hält.



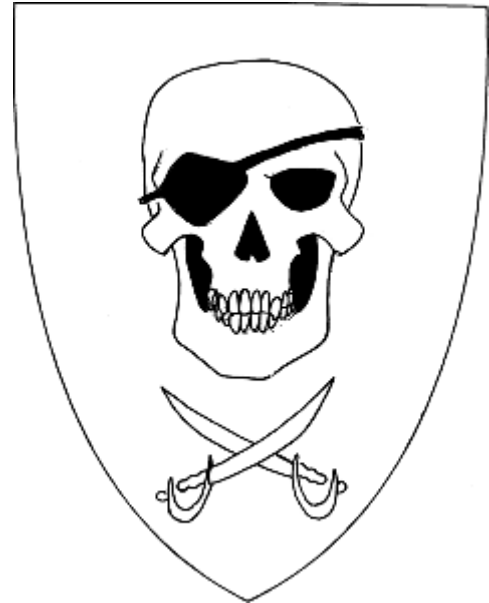
Khoras

Vier Zauberstäbe der Elemente, die sich an ihren Spitzen berühren, darüber eine kleine Flamme.



Korsareninseln von Koris

Ein Totenschädel mit Augenklappe, darunter zwei gekreuzte Krummsäbel.



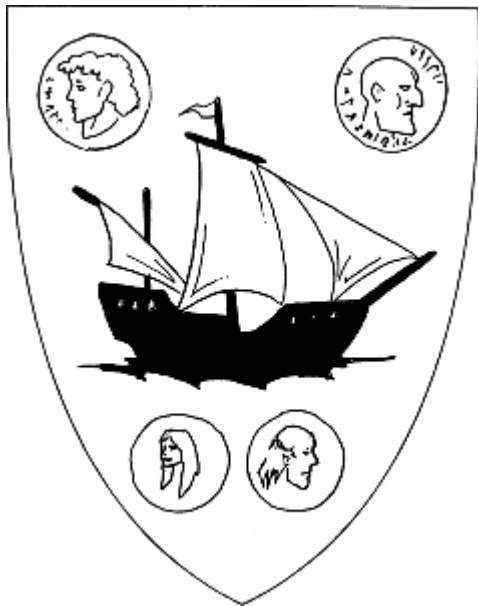
Megalys

Ein Zahnrad mit gekreuzten Musketen darunter oder dahinter, an denen Bajonette mit gezackten Klingen befestigt sind.

Mordain

Pirateninseln von Aviandor

Ein Kogge mit nur einem Mast, umgeben von vier Münzen.



Saphiria

Ein Paradiesvogel mit einem geschliffenen Smaragd im Schnabel, umgeben von fließenden Ziselierungen.



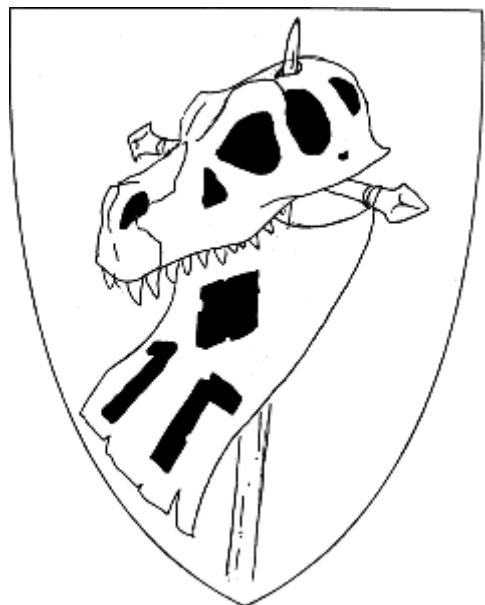
Rhunir

Der Kopf eines weißen Wolfes, eingerahmt von fünf schneeflockenartigen Eiskristallen.



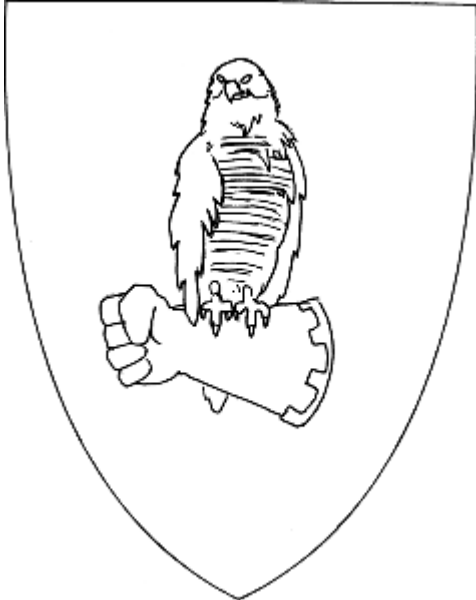
Saruan

Der bemalte Schädel einer Deirox Kampfchexse, auf eine Standarte gespießt.



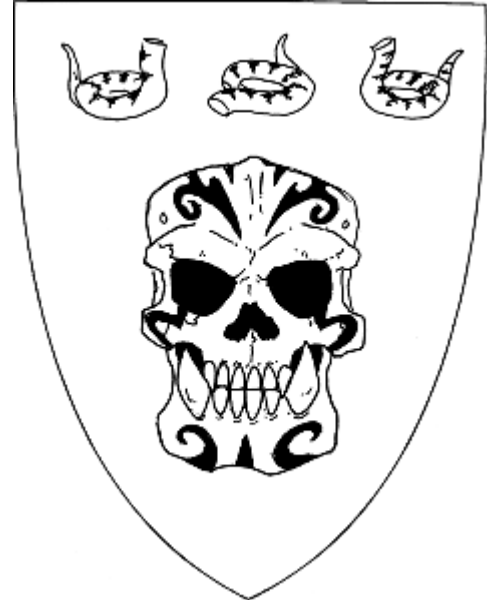
Sirria

Ein wachsamer Habicht mit Maske, der auf der Silhouette eines Falknerhandschuhs sitzt.



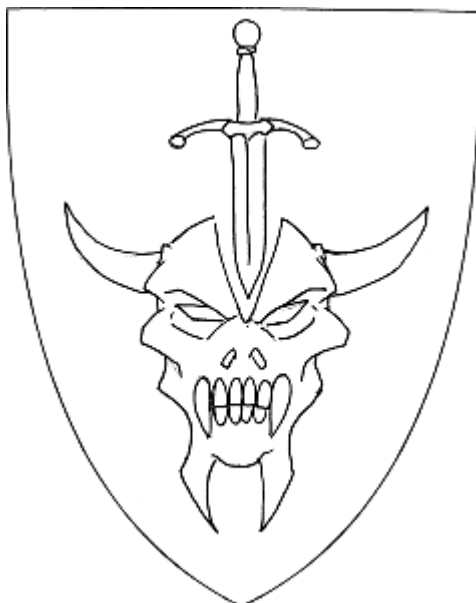
Trulk

Der bemalte Schädel eines Orks, darüber drei Schlangen mit abgeschlagenen Köpfen.



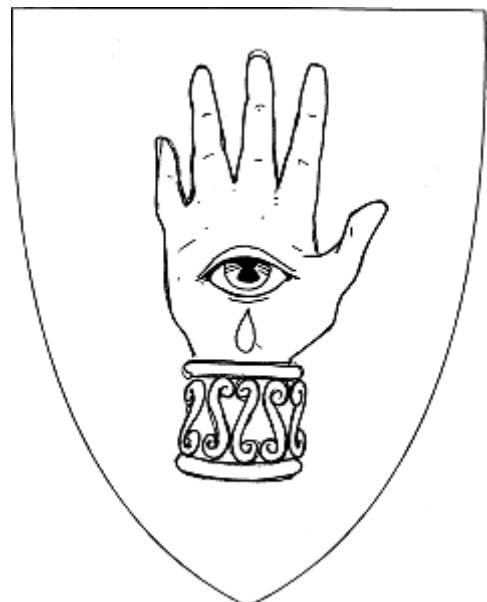
Skarland

Ein halb gespaltener Dämonenkopf in den von oben ein zwergisches Kurzsword gerammt wurde.



Uliath

Eine elfische Männerhand, auf der Handfläche ist ein elfisches Auge, dessen Pupille ein Stundenglas ist, unter dem Auge eine Träne, an der Hand ist ein goldener Armreif zu sehen.



Vanarheim

Der Kopf eines zornigen Säbelzähntigers mit gedrehten Trollhörnern.



Veruna

Ein Phönix mit ausgebreiteten Flügeln, der den Kopf zur Seite neigt und von unten von einem Lorbeerkranz eingerahmt wird.



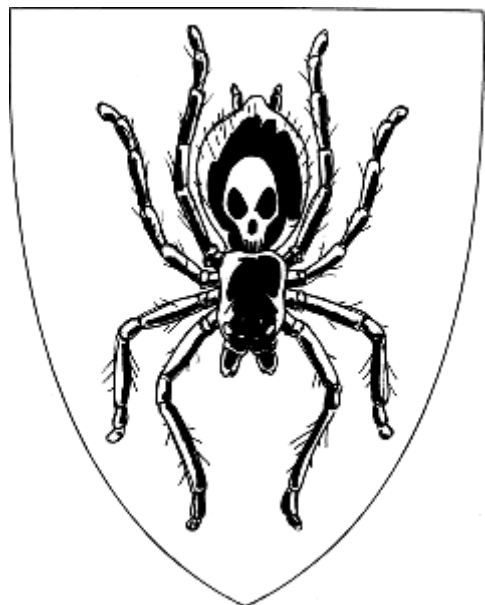
Vargothia

Ein stilisierter, doppelköpfiger Greif von vorne, die Köpfe blicken zu den Seiten, darüber eine schlanke Krone.



Orai Kor, Hoth Amenu

Ein haarige, fette Riesenspinne auf deren Rücken ein weißer Totenkopf zu sehen ist.



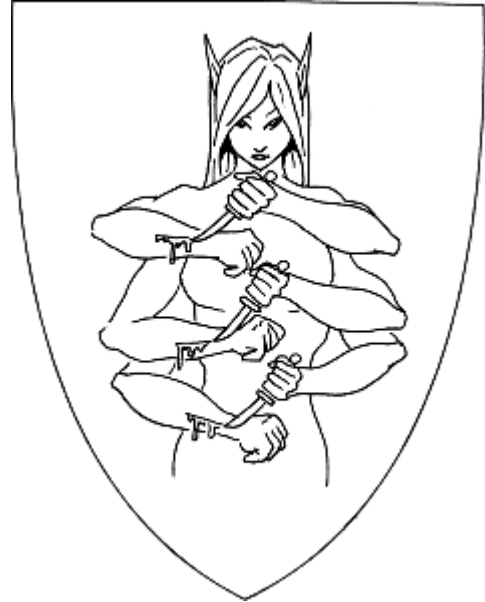
Urai Kor, Onth Kran

Eine furchteinflößende, zusammengerollte Riesenwürgeschlange.



Xirr Nagesh

Eine sechsarmige Elfe, die sich mit drei Messern die sie in den rechten Händen hält in die gegenüberliegenden Arme schneidet. Aus jedem Schnitt fließt Blut.



Wyrngratgebirge

Zwei gekreuzte Doppeläxte, die von Runen eingerahmt sind.

